

TALLER DE PLAN DE MEJORAMIENTO PERIODO I

Periodo	II	Grupo	10°	Area	Tecnología e Informática.
Alumno (a)					
Maestro	Andrés Carmona Velásquez				
Indicadores de Desempeño	Saber: Construye conocimientos sólidos sobre la evolución de la tecnología e informática y los aplica en la generación de propuestas innovadoras y soluciones tecnológicas.				
	Hacer: Realiza montajes de productos tecnológicos siguiendo guías y utiliza manuales, instrucciones, diagramas y esquemas para proponer soluciones tecnológicas a problemas, asegurando el cumplimiento de condiciones y especificaciones.				
	Ser: Asumir una actitud proactiva en el desarrollo de las actividades institucionales en ISC.				

Actividades	Fecha
<p>1. Análisis de Innovación y Riesgo Tecnológico: Responde a la siguiente pregunta problematizadora: ¿Cómo aportan los procesos de innovación e investigación al desarrollo tecnológico? Justifica tu respuesta explicando cómo la investigación previa previene riesgos de salud y ambiente en el diseño de nuevos artefactos tecnológicos.</p> <p>Industria 4.0 y Gestión de Datos: Responde de manera argumentativa a las siguientes preguntas:</p> <ol style="list-style-type: none"> ¿Cuáles son las diferencias principales en la evolución del internet desde la Web 1?0 hasta la Web 4.0? ¿Por qué es importante diseñar bases de datos lógicas (como en Microsoft Access) para organizar la información obtenida de sensores en el entorno? ¿Cómo nos ayuda el análisis de estos datos a mitigar el impacto ambiental en los procesos industriales basándonos en las tres R (Reducir, Reutilizar, Reciclar)? <p>Análisis de Innovación, Investigación e Inventos Fallidos: A lo largo de la historia de la tecnología, muchas ideas e inventos brillantes fracasaron o no prosperaron debido a las limitaciones técnicas de su época, la falta de materiales adecuados o la</p>	Entrega del trabajo 1 de junio 2026

<p>ausencia de una investigación de mercado profunda.</p> <ol style="list-style-type: none">Selecciona un invento del pasado que se considere un fracaso comercial o tecnológico (por ejemplo: el formato <i>Betamax</i>, el carro volador <i>AVE Mizar</i>, el dirigible de pasajeros, las primeras consolas de realidad virtual de los años 90, la máquina de vapor de Herón de Alejandría, etc.). Explica brevemente en qué consistía y cuáles fueron las razones principales de su fallo.Responde a la siguiente pregunta conceptual: ¿Cómo aportan los procesos de innovación e investigación al desarrollo tecnológico?Propuesta de rediseño: Plantea una solución detallada sobre cómo se podría traer ese invento fallido al presente utilizando la tecnología actual. Explica qué herramientas modernas integrarías (por ejemplo: Inteligencia Artificial, controladores como el ESP32, conectividad en la nube, sensores avanzados o nuevos materiales ecológicos) para resolver las limitaciones que causaron su fracaso en el pasado.	
--	--

Firma Docente	Firma Alumno